



SCHAFKOPFEN IM STEINER FELSENKELLER

SPIELREGELN:

1. Es werden nur Vierertische gespielt.
2. Jeder Tisch spielt 60 Spiele (kein Wechsel in der Halbzeit)
3. Gegeben werden 2 x 4 Karten (es muß abgehoben werden)
4. Geschrieben werden die Guten und die Schlechten für jedes Spiel einzeln
5. Der Tarif wird am Tisch von den Spielern selbst bestimmt
6. Es können Einzelpunkte geschrieben oder von 100 auf- und abwärts geschrieben werden.

7. Punktwertung:	Gewinner:	Verlierer:
Einfaches Rufspiel	je 1 +	je 1 -
Einfaches Rufspiel - Schneider	je 2 +	je 2 -
Einfaches Rufspiel - Durch	je 3 +	je 3 -
Solo oder Wenzspiel einfach	12 +	je 4 -
Solo oder Wenzspiel – Schneider	15 +	je 5 -
Solo oder Wenzspiel - Durch	18 +	je 6 -
Solo oder Wenz tout	24 +	je 8 -

8. Wenz und Farbwenz werden gespielt. Es werden die „Unter“ erst ab „3 Guten“ gewertet (Solo geht vor)
9. Jeder „Ober“ und „Unter“ laufend zählt 1 Punkt, jedoch erst ab „3 Guten“ schreiben.
10. Spielt ein Spieler ohne „Ober“, so bekommt er die Oberpunkte plus oder minus alleine.
11. Solo Du oder Wenz Du muss der Spielleitung gemeldet werden (Wertung ohne Schneider und Durch)
12. Spielt keiner der 4 Spieler, gibt der Geber erneut.
13. Schuss oder Contra darf nicht gegeben werden. Auch die Andeutung vor und während des Spieles ist nicht erlaubt.
14. Jeder Spieler hat fair und ehrlich zu spielen. Bei groben Verstößen bzw. bei betrügerischen Absichten eines oder aller 4 Spieler ist mit Turnierausschluß zu rechnen.
15. Bei Unklarheiten ist die Spielleitung einzuschalten (die Entscheidung der Spielleitung ist unanfechtbar!)

DIE SPIELLEITUNG